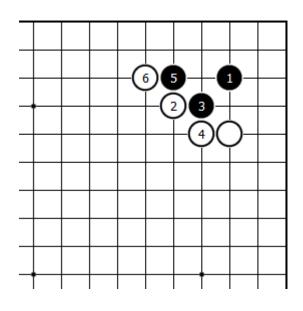
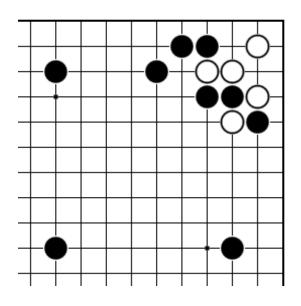
手筋·死活 練習問題【3】



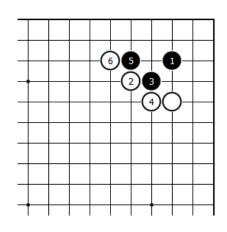


1. [手筋] 白6の後、黒のサバキは?

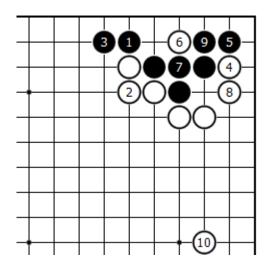


2. [死活] 黒先·白死

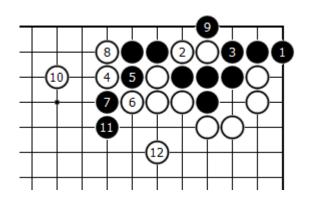
★動画解説: https://youtu.be/WKKmqRhMjQg



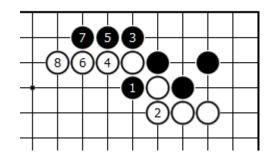
5は、ノビなら確実にコウ。 5も大体コウだが、 白シチョウ有利なら白が取りに 行く手がある。 (黒からいろんな味があるが、 ここでは詰碁的解釈で。)



【正解図】 単に1のハネが手筋。 10まで、定石。

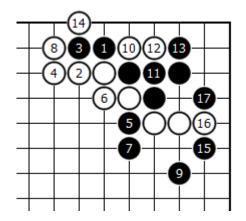


<参考> 1でも取れてはいるが、 2・4が生じる。 5・7の反発は8が先手で 威力なし。



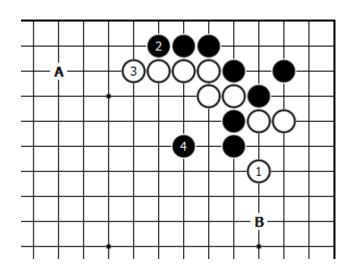
【失敗】

1・3は俗手。 5から車の後押し。 7も省けず、8まで 白がかなり厚い。



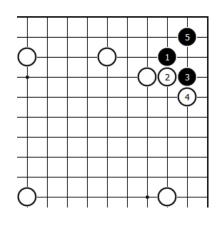
【補足①】

1に対し、2は無理。 3・4で隅を生き、 5・7で白が真っ二つ。 (8なら9)

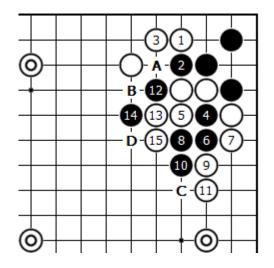


【補足②】

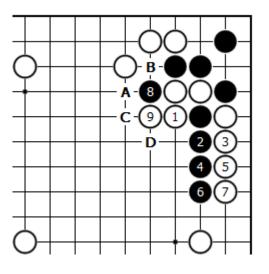
1なら、2·3の後4。 この後、A·Bが見合い。 白



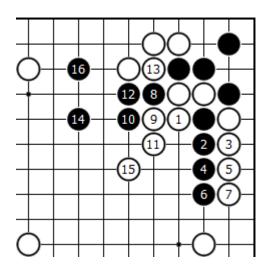
5は、ノビなら確実にコウ。 5も大体コウだが、 白シチョウ有利なら白が取りに 行く手がある。 (黒からいろんな味があるが、 ここでは詰碁的解釈で。)



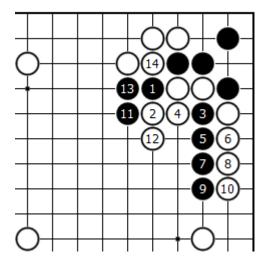
白◎の環境では、1·3が最強。 15の後、AはB、BはA、CはD。 シチョウが成立せず、黒取られ。



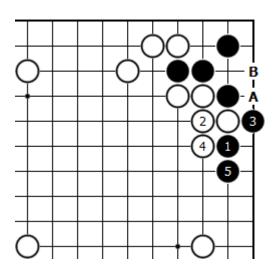
2~6の/ビも9まで。 AはB、BはA、CはD。



<実戦の解釈: 黒からの味(例)> 14あたりが15を見て先手。 16で上辺を破ることができる。



<参考①> 黒3の切りで1も同じ結果。



<参考: そもそも> 黒2の切りでは、 1の選択肢もあるところ。 AはBでコウ。 4なら5で取れない形。